

LDO Rekenen - Leerdoelenoverzicht

Getalbegrip - Tellen		
4.1.1.1	Akoestisch tellen	1/2
4.1.1.2	Synchroon tellen	1/2
4.1.1.3	Resultatief tellen	1/2
4.1.1.4	Verkort tellen	1/2
4.1.1.5	Telrij uitbreiden t/m 20	1/2
4.1.1.6	Vooruit tellen met verschillende standpunten	1/2
4.1.1.7	Terugtellen met sprongen van 1	1/2
4.1.1.8	Telrij uitbreiden t/m 40	3
4.1.1.9	Telrij uitbreiden t/m 100	4
4.1.1.10	Telrij t/m 100 met sprongen	4
4.1.1.11	Terugtellen met sprongen van 10	4
4.1.1.12	Telrij uitbreiden t/m 1000	5
4.1.1.13	Telrij t/m 1000 met sprongen	5
4.1.1.14	Telrij uitbreiden t/m 10.000	5
4.1.1.15	Telrij t/m 10.000 met sprongen	5
4.1.1.16	Telrij uitbreiden t/m 100.000	6
4.1.1.17	Telrij t/m 100.000 met sprongen	6
4.1.1.18	Telrij uitbreiden t/m 1.000.000	7
4.1.1.19	Telrij t/m 1.000.000 met sprongen	7
4.1.1.20	Telrij uitbreiden t/m 100.000.000	8
4.1.1.21	Telrij vanaf 100.000.000 met sprongen	8

Getalbegrip – Oriëntatie op getallen		
4.1.2.1	Koppelen van hoeveelheid aan hoeveelheid	1/2
4.1.2.2	Hoeveelheidsbeelden herkennen	1/2
4.1.2.3	Cijfersymbolen kennen	1/2
4.1.2.4	Waarde koppelen aan cijfersymbolen	1/2
4.1.2.5	Cijfersymbolen op volgorde leggen	1/2
4.1.2.6	Cijfers schrijven	1/2
4.1.2.7	Getalpositie t/m 20	3
4.1.2.8	Schrijfwijze van getallen t/m 20	3
4.1.2.9	Getalpositie t/m 100	3
4.1.2.10	Even en oneven getallen	3
4.1.2.11	Aanvullen en afhalen t/m een tiental	4
4.1.2.12	Afronden op tientallen	4
4.1.2.13	Schrijfwijze van getallen t/m 100	4
4.1.2.14	Getalpositie t/m 1000	5

4.1.2.15	Schrijfwijze van getallen t/m 1000	5
4.1.2.16	Schrijfwijze van getallen t/m 10.000	5
4.1.2.17	Getalpositie t/m 10.000	6
4.1.2.18	Afronden op duizend- en honderdtallen	6
4.1.2.19	Schrijfwijze van getallen t/m 100.000	6
4.1.2.20	Getalpositie t/m 100.000	6
4.1.2.21	Schrijfwijze van getallen t/m 1.000.000	7
4.1.2.22	Getalpositie t/m 1.000.000	7
4.1.2.23	Romeinse cijfers: I, V, X, L	7
4.1.2.24	Schrijfwijze van getallen groter dan een miljoen	8
4.1.2.25	Getalpositie van getallen groter dan een miljoen	8
4.1.2.26	Romeinse cijfers: C, D, M	8

Getalbegrip – Structureren

4.1.3.1	Voorwerpen groeperen	1/2
4.1.3.2	Rangtelwoorden	1/2
4.1.3.3	Buurgetallen t/m 10	1/2
4.1.3.4	Getallenlijn + getallen ordenen t/m 10	1/2
4.1.3.5	Rekenrek	3
4.1.3.6	Buurgetallen t/m 20	3
4.1.3.7	Getallenlijn + getallen ordenen t/m 20	3
4.1.3.8	Buurgetallen t/m 100	3
4.1.3.9	Getallenlijn + getallen ordenen t/m 100	4
4.1.3.10	Getallen plaatsen tussen tientallen	4
4.1.3.11	Schatten op getallenlijn	4
4.1.3.12	Buurgetallen t/m 1000	5
4.1.3.13	Getallenlijn + getallen ordenen t/m 1000	5
4.1.3.14	Getallenlijn + getallen ordenen t/m 10.000	5
4.1.3.15	Getallenlijn + getallen ordenen t/m 100.000	6
4.1.3.16	Getallenlijn + getallen ordenen t/m 1.000.000	7
4.1.3.17	Getalreeksen in rijen	7

Optellen en aftrekken – Bewerkingen

4.2.1.1	Vergelijken van aantallen	1/2
4.2.1.2	Splitsen t/m 10	1/2
4.2.1.3	Optellen en aftrekken t/m 10	3
4.2.1.4	Bussommen t/m 10	3
4.2.1.5	Optellen en aftrekken met modellen t/m 10	3
4.2.1.6	Automatiseren van aanvullen t/m 10	3
4.2.1.7	Optellen en aftrekken van 10 t/m 20	3
4.2.1.8	Optellen en aftrekken over het tiental	3
4.2.1.9	Optellen en aftrekken t/m 20	4
4.2.1.10	Automatiseren en splitsen over het tiental t/m 20	4
4.2.1.11	Optellen en aftrekken t/m 100	4
4.2.1.12	Optellen en aftrekken met tientallen t/m 100	4
4.2.1.13	Splitsen t/m 100	4
4.2.1.14	Optellen en aftrekken over het tiental t/m 100	4
4.2.1.15	Automatiseren sommen t/m 100	5
4.2.1.16	Optellen en aftrekken tussen honderdtallen	5
4.2.1.17	Optellen en aftrekken over het honderdtal t/m 1000	5
4.2.1.18	Optellen en aftrekken t/m 10.000	6
4.2.1.19	Optellen en aftrekken t/m 100.000	6
4.2.1.20	Optellen en aftrekken t/m 1.000.000	7
4.2.1.21	Rekenen met 1 of 2 getallen achter de komma	7
4.2.1.22	Rekenen met 3 of meer getallen achter de komma	8

Optellen en aftrekken – Cijferen

4.2.2.1	Kolomsgewijs optellen en aftrekken t/m 1000	6
4.2.2.2	Cijferend optellen en aftrekken t/m 1000	6
4.2.2.3	Cijferend rekenen met kommagetallen t/m €100	6
4.2.2.4	Cijferend optellen en aftrekken t/m 10.000	7
4.2.2.5	Cijferend optellen en aftrekken t/m €1000	7
4.2.2.6	Cijferend rekenen t/m €10.000	7
4.2.2.7	Cijferend optellen en aftrekken t/m 100.000	8

Optellen en aftrekken – Toepassingen

4.2.3.1	Redactiesommen t/m 10	3
4.2.3.2	Redactiesommen t/m 100	4
4.2.3.3	Redactiesommen t/m 1000	5
4.2.3.4	Handig rekenen t/m 100	6
4.2.3.5	Schatten t/m 100	6
4.2.3.6	Handig rekenen t/m 1000	6
4.2.3.7	Schatten t/m 1000	6
4.2.3.8	Redactiesommen t/m 10.000 en t/m 100.000	6
4.2.3.9	Handig rekenen t/m 10.000	7
4.2.3.10	Schatten t/m 10.000	7
4.2.3.11	Handig rekenen t/m 1.000.000	8
4.2.3.12	Schatten t/m 1.000.000	8

Vermenigvuldigen – Bewerkingen

4.3.1.1	Tafels via modellen	4
4.3.1.2	Tafel van 1	4
4.3.1.3	Tafel van 2	4
4.3.1.4	Tafel van 5	4
4.3.1.5	Tafel van 10	4
4.3.1.6	Tafel van 3	4
4.3.1.7	Tafel van 4	4
4.3.1.8	Tafel van 6	5
4.3.1.9	Tafel van 7	5
4.3.1.10	Tafel van 8	5
4.3.1.11	Tafel van 9	5
4.3.1.12	Tafels van tientallen	5
4.3.1.13	Vermenigvuldigen van tafels boven 10	5
4.3.1.14	Vermenigvuldigen met factor 10	5
4.3.1.15	Lange vermenigvuldigingen	5
4.3.1.16	Automatiseren van alle tafels	6
4.3.1.17	Tafels op tempo maken	6
4.3.1.18	Vermenigvuldigen met factor 100 en 1000	7

Vermenigvuldigen – Cijferen

4.3.2.1	Cijferend vermenigvuldigen met getallen t/m 100	7
4.3.2.2	Cijferend vermenigvuldigen met kommagetallen	7
4.3.2.3	Cijferend vermenigvuldigen met getallen vanaf 100	8

Vermenigvuldigen – Toepassingen

4.3.3.1	Redactiesommen met tafels	5
4.3.3.2	Schattend vermenigvuldigen t/m 1000	6
4.3.3.3	Handig vermenigvuldigen	7
4.3.3.4	Vermenigvuldigen met kommagetallen	7

Delen – Bewerkingen

4.4.1.1	Voorwerpen verdelen	1/2
4.4.1.2	Getallen halveren t/m 20	3
4.4.1.3	Getallen halveren t/m 100	4
4.4.1.4	Eerlijk verdelen	4
4.4.1.5	Eerlijk opdelen	4
4.4.1.6	Deeltafels t/m 10	5
4.4.1.7	Delen met rest	5
4.4.1.8	Delen van grotere getallen	5

Delen – Cijferen

4.4.2.1	Herhaaldelijk aftrekken	7
4.4.2.2	Cijferend delen	7
4.4.2.3	Cijferend delen met rest	8

Delen – Toepassingen

4.4.3.1	Redactiesommen met deeltafels	6
4.4.3.2	Delen van geldbedragen	7
4.4.3.3	Schattend delen	7
4.4.3.4	Delen van kommagetallen	8
4.4.3.5	Kwadrateren en worteltrekken	8
4.4.3.6	Grootste gemene deler	8

Kommagetallen – Bewerkingen

4.5.1.1	Kommagetallen op getallenlijn en andere modellen	6
4.5.1.2	Positieschema bij kommagetallen	6
4.5.1.3	Kommagetallen rangschikken	6
4.5.1.4	Kommagetallen vergelijken	7
4.5.1.5	Kommagetallen afronden	7
4.5.1.6	Kommagetallen: Wat ligt het dichtst bij ..?	8

Breuken – Bewerkingen

4.6.1.1	Begripsvorming breuken	6
4.6.1.2	Breuknotatie	6
4.6.1.3	Teller en noemer	6
4.6.1.4	Breuken kleuren	6
4.6.1.5	Verdelen van helen in breuken	6
4.6.1.6	Deel berekenen	6
4.6.1.7	Geheel berekenen	6
4.6.1.8	Afstanden berekenen	6
4.6.1.9	Deel van geheel	7
4.6.1.10	Breuken vergelijken	7
4.6.1.11	Breuken op de getallenlijn	7
4.6.1.12	Breuken gelijknamig maken	7
4.6.1.13	Gelijknamige breuken optellen en aftrekken	7
4.6.1.14	Breuken optellen en aftrekken	7
4.6.1.15	Gelijkwaardige breuken	7
4.6.1.16	Relatie breuken en kommagetallen	7
4.6.1.17	Deel van hoeveelheid als breuk noteren	7
4.6.1.18	Helen uit een breuk halen	7
4.6.1.19	Rekenen met samengestelde breuken	8
4.6.1.20	Breuken vereenvoudigen	8
4.6.1.21	Helft van een breuk	8
4.6.1.22	Breuken vermenigvuldigen	8
4.6.1.23	Breuken delen	8
4.6.1.24	KGV	8

Procenten – Bewerkingen

4.7.1.1	Procenten in cirkeldiagram	7
4.7.1.2	Korting: Nieuwe prijs berekenen	7
4.7.1.3	Procent berekenen	7
4.7.1.4	Rekenen via 1%	7
4.7.1.5	Schattend rekenen met procenten	7
4.7.1.6	Rekenen met percentages > 100%	7
4.7.1.7	Procenten op getallenlijn	7
4.7.1.8	Procenten in modellen	7
4.7.1.9	Prijsverhoging in % berekenen	8
4.7.1.10	Percentages vermenigvuldigen	8
4.7.1.11	Totaal berekenen	8
4.7.1.12	Relatie procenten met breuken en kommagetallen	8

Geld – Bewerkingen

4.8.1.1	Muntherkenning	3
4.8.1.2	Biljetten 5 en 10 euro	3
4.8.1.3	Geldbedragen leggen en oplezen	3
4.8.1.4	Biljetten 20, 50 en 100 euro	4
4.8.1.5	Rekenen met geldbedragen van 1 euro tot 20 euro	4
4.8.1.6	Rekenen met geldbedragen tot 1 euro	4
4.8.1.7	Rekenen met geldbedragen vanaf 20 euro	5
4.8.1.8	Geld met kommagetallen teruggeven	5
4.8.1.9	Geld met kommagetallen gepast neerleggen	5
4.8.1.10	Optellen en aanvullen van hele geldbedragen	6
4.8.1.11	Schattend optellen van geldbedragen	6
4.8.1.12	Vermenigvuldigen van geldbedragen	6
4.8.1.13	Optellen en aanvullen van geldbedragen met komma	6
4.8.1.14	Toepassingen met geld - korting	7
4.8.1.15	Rekenen met aanbiedingen	7
4.8.1.16	Afronden bij geldbedragen	7
4.8.1.17	Verhouding gewicht - prijs	8
4.8.1.18	Delen van geldbedragen	8

Tijd – Tijdsaanduiding

4.9.1.1	Dagdelen	1/2
4.9.1.2	Dagritme	1/2
4.9.1.3	Tijdsaanduiding	1/2
4.9.1.4	Inschatten tijdsduur	1/2
4.9.1.5	Volgorde van gebeurtenissen	1/2
4.9.1.6	Tijdbalk	4
4.9.1.7	Tijdsduur analoog	5
4.9.1.8	Tijdsduur digitaal	6
4.9.1.9	Minuten en secondes optellen	7
4.9.1.10	Uren en minuten optellen	8

Tijd – Klokkijken

4.9.2.1	Klokkijken analoog - hele uren	3
4.9.2.2	Klokkijken analoog - halve uren	4
4.9.2.3	Klokkijken analoog - kwartier	4
4.9.2.4	Klokkijken digitaal - halve en hele uren	4
4.9.2.5	Klokkijken analoog - minuut	5
4.9.2.6	Klokkijken digitaal - kwartier	5
4.9.2.7	Klokkijken digitaal - minuut	5

Tijd – Kalender

4.9.3.1	Leeftijd	1/2
4.9.3.2	Seizoenen	1/2
4.9.3.3	Dagen van de week	1/2
4.9.3.4	Maanden van het jaar	3
4.9.3.5	Jaarkalender	4
4.9.3.6	Maandkalender	4
4.9.3.7	Schooljaar	6
4.9.3.8	Datumnotatie	7

Meten – Lengte

4.10.1.1	Vergelijken	1/2
4.10.1.2	Ordenen	1/2
4.10.1.3	Natuurlijke- en referentie maten	3
4.10.1.4	Maateenheid cm	4
4.10.1.5	Maateenheid m	4
4.10.1.6	Maateenheid km	5
4.10.1.7	Kommagetallen bij lengte	5
4.10.1.8	Maateenheid mm	5
4.10.1.9	Maateenheid dm	5
4.10.1.10	Lengtematen ordenen	6
4.10.1.11	Maateenheid hm	6
4.10.1.12	Rekenen met schaal	6
4.10.1.13	Metriek stelsel	6
4.10.1.14	Maateenheid dam	7
4.10.1.15	Schaal berekenen	7
4.10.1.16	Formule $2x$ lengte + $2x$ breedte	7
4.10.1.17	Breuken bij lengte	8

Meten – Oppervlakte

4.10.2.1	Maateenheid cm ²	6
4.10.2.2	Maateenheid m ²	6
4.10.2.3	Berekenen oppervlakte rechthoek	6
4.10.2.4	Berekenen oppervlakte driehoekige figuren	6
4.10.2.5	Formule $l \times b$	6
4.10.2.6	Maateenheid hectare en km ²	7
4.10.2.7	Berekenen oppervlakte onregelmatig figuur	7
4.10.2.8	Metriek stelsel	7

Meten – Inhoud

4.10.3.1	Maateenheid liter	4
4.10.3.2	Maateenheid ml	5
4.10.3.3	Maateenheid dl	5
4.10.3.4	Maateenheid cl	6
4.10.3.5	Metriek stelsel - liters	6
4.10.3.6	Kommagetallen bij inhoud	6
4.10.3.7	Kubieke meter	6
4.10.3.8	Metriek stelsel - kubieke meters	7
4.10.3.9	Formule $l \times b \times h$	7
4.10.3.10	Metriek stelsel liters - kubieke meters	8

Meten – Gewicht

4.10.4.1	Vergelijken	1/2
4.10.4.2	Ordenen	1/2
4.10.4.3	Maateenheid kg	3
4.10.4.4	Maateenheid gram	4
4.10.4.5	Kommagetallen bij gewicht	6
4.10.4.6	Maateenheden ton, pond en ons	7
4.10.4.7	Metriek stelsel - gewicht	7
4.10.4.8	Gewichtsmaten optellen en aftrekken	8

Meten – Temperatuur

4.10.5.1	Thermometer aflezen	5
4.10.5.2	Temperatuur schatten	5

Meetkunde – Ruimtelijke oriëntatie

4.11.1.1	Voor, achter, naast, op, onder	1/2
4.11.1.2	Woorden toepassen als: links, rechts	3
4.11.1.3	Vooraanzicht, zijaanzicht en bovenaanzicht	3
4.11.1.4	Vogelvluchtperspectief naar plattegrond	4
4.11.1.5	Bijbehorende schaduw herkennen	4
4.11.1.6	Bijbehorende schaduw tekenen	5
4.11.1.7	Bovenaanzicht herkennen en tekenen	6
4.11.1.8	Figuren vergroten of verkleinen	7
4.11.1.9	Effecten van knippen in vouwblaadjes	8

Meetkunde – Symmetrie en spiegelen

4.11.2.1	Eenvoudige lijnspiegeling tekenen	3
4.11.2.2	Symmetrie-as bepalen	4
4.11.2.3	Lijnspiegeling tekenen	4
4.11.2.4	Symmetrie-as tekenen	5
4.11.2.5	Draaispiegeling bepalen en tekenen	5

Meetkunde – Symmetrie en spiegelen

4.11.3.1	Eenvoudige omschrijving van locatie	1/2
4.11.3.2	Routebeschrijving in woorden opvolgen en maken	3
4.11.3.3	Route tekenen met pictogrammen en pijlentaal	4
4.11.3.4	Legenda	5
4.11.3.5	Windstreken	5
4.11.3.6	Aflezen van route	5
4.11.3.7	Routebeschrijving kaart	5
4.11.3.8	Routebeschrijving plattegrond	5
4.11.3.9	Kortste route bepalen	6
4.11.3.10	Route en locatie zoeken met coördinaten	6
4.11.3.11	Route en locatie beschrijven met coördinaten	6
4.11.3.12	Route tekenen	6
4.11.3.13	Trein-, tram- en metrokaarten	7
4.11.3.14	Plattegrond tekenen	7
4.11.3.15	Plattegrond tekenen met schaal	7
4.11.3.16	Kijklijnen plattegrond	7
4.11.3.17	Aflezen plattegrond	7

Meetkunde – Bouwwerken

4.11.4.1	Eenvoudig bouwwerk maken	1/2
4.11.4.2	Eenvoudig bouwwerk nabouwen van ander bouwwerk	1/2
4.11.4.3	Eenvoudig bouwwerk met zijaanzichten nabouwen	1/2
4.11.4.4	Eenvoudig bouwwerk maken met hoogtegetallen	3
4.11.4.5	Aantal blokjes bepalen van een eenvoudig bouwwerk	3
4.11.4.6	Bouwwerk bouwen met hoogtegetallen	4
4.11.4.7	Aantal blokjes bepalen van een gemiddeld bouwwerk	4
4.11.4.8	Bouwwerk koppelen aan hoogtegetallen	5
4.11.4.9	Bouwwerk bouwen met zijaanzicht	5
4.11.4.10	Aantal blokjes bepalen van een groot bouwwerk	6

Meetkunde – Patronen en figuren

4.11.5.1	Wat hoort niet in de reeks	1/2
4.11.5.2	Dezelfde vormen herkennen	1/2
4.11.5.3	Cirkel, driehoek, rechthoek en vierkant	3
4.11.5.4	Ontbrekende deel in afbeelding tekenen	3
4.11.5.5	Hetzelfde deel in een patroon	3
4.11.5.6	Verschillen zoeken in een patroon	3
4.11.5.7	Eenvoudige patronen herkennen en doorzetten	3
4.11.5.8	Ovaal en ruit herkennen en tekenen	4
4.11.5.9	Patronen herkennen doortekenen	4
4.11.5.10	Vlakke figuren tekenen in hokjes	4
4.11.5.11	Tangram onderzoeken en leggen	4
4.11.5.12	Aantal zijden van een vlak figuur bepalen	5
4.11.5.13	Parallelogram en trapezium herkennen en tekenen	5
4.11.5.14	Tegelpatronen doortekenen	5
4.11.5.15	Ruimtelijke figuren herkennen	5
4.11.5.16	Ruimtelijk figuur maken met uitslag	5
4.11.5.17	Vlakke figuren tekenen met gegeven lengtes	6
4.11.5.18	Uitslag aan ruimtelijk figuur koppelen	6
4.11.5.19	Aantal zijvlakken ruimtelijk figuur bepalen	6
4.11.5.20	Aantal ribben ruimtelijk figuur bepalen	6
4.11.5.21	Aantal hoekpunten ruimtelijk figuur bepalen	6
4.11.5.22	Vlakke figuren aflezen met coördinaten	7
4.11.5.23	Vlakke figuren tekenen met coördinaten	7
4.11.5.24	Uitslag maken van ruimtelijk figuur	7
4.11.5.25	Tekenen met een passer	8
4.11.5.26	3D figuren tekenen	8

4.11.6.1	Rechte en gebogen lijnen tekenen	5
4.11.6.2	Loodrechte lijn tekenen	6
4.11.6.3	Evenwijdige lijn tekenen	6
4.11.6.4	Rechte hoek	6
4.11.6.5	Overstaande hoeken	7
4.11.6.6	Hoeken tekenen	7
4.11.6.7	Hoeken opmeten	8

Rekenmachine – Bewerkingen

4.12.1.1	Bewerkingen met hele getallen	7
4.12.1.2	Bewerkingen met kommagetallen	7
4.12.1.3	Bewerkingen met geld	7
4.12.1.4	Van breuk naar kommagetal	7
4.12.1.5	Bewerkingen met procenten	8

Diversen – Diagrammen

4.13.1.1	Diagrammen en grafieken aflezen	5
4.13.1.2	Staafdiagram	5
4.13.1.3	Lijngrafiek	6
4.13.1.4	Cirkeldiagram	6
4.13.1.5	Pictogrammen	6
4.13.1.6	Afstand/tijd grafiek	7
4.13.1.7	Afstandstabel	7
4.13.1.8	Voorspelling maken vanuit grafiek	8

Diversen – Verhoudingen

4.13.2.1	Recepten omrekenen	5
4.13.2.2	Aantal/prijs verhouding	5
4.13.2.3	Verhoudingstabel	6
4.13.2.4	Toepassingen van verhoudingen	6
4.13.2.5	Vergelijken van aanbiedingen	7
4.13.2.6	Verhoudingen, breuken, kommagetallen en procenten	7
4.13.2.7	Formele notatie	8
4.13.2.8	Afstand/tijd tabel	8
4.13.2.9	Vergrotings- en verkleiningsfactor berekenen	8